

1. Kreistranglistenturnier 2017

- Jugend Schüler A/B -

- Veranstalter:** Bayerischer Tischtennisverband e.V. Kreis 2 Landshut
- Ausrichter:** *TSV Kronwinkl*
- Austragungsort:** **Neue Schulturnhalle**, Hofmark 30
84174 Eching-Kronwinkl
- Termin:** **15.01.2017**
- Turnierleitung:** Abtl. Hildegard Neudecker u. J.L. Leonhard Steinmeier
- Teilnehmer:** Alle Spieler und Spielerinnen der Jugendklasse, die für einen TT-Verein des Kreises Landshut spielberechtigt sind.
- Konkurrenzen:** Jugend, Schüler A, B
jeweils Einzel für Jungen und Mädchen
- Stichtage:** Jungen/Mädchen 01.01.2000 – 31.12.2002
Schüler/-innen A 01.01.2003 – 31.12.2004
Schüler/-innen B 01.01.2005 – u. jünger
- Austragungsmodus:** In Gruppen nach den Durchführungsbestimmungen des BTTV
- Auslosung:** findet unter Einbeziehung der TTR-Liste ca. 20 Minuten vor Beginn der Konkurrenz bei der Turnierleitung statt.
- Tische:** 12
- Bälle:** DHS 3 Stern
- Startgebühr:** **3,- Euro** pro Teilnehmer(in)
- Meldungen:** 30 Minuten vor Beginn der jeweiligen Konkurrenz.
Spätere Anmeldungen können nicht mehr berücksichtigt werden.
- Voranmeldungen:** Hildegard Neudecker, Tel. 08709 3982
email: hildegard_neudecker@yahoo.de
und in mytischtennis.de
- Zeitplan:** Sonntag, 15.01.17 09:00 Uhr Hallenöffnung
09:30 Uhr Meldeschluss
10:00 Uhr Start für alle Konkurrenzen
- Preise:** Die Erstplatzierten erhalten Medaillen und Urkunden
- Qualifikation:** Die vier Erstplatzierten jeder Klasse qualifizieren sich für das 1. Bezirksbereichs-ranglistenturnier am 29.01.2017 beim FC Train
- Sonstiges:** Es gelten die Regeln der ITTF und die Ordnungen des BTTV. Es darf nur in vorschrittmäßiger Sportkleidung gespielt werden. Die Sporthalle darf nur in Turnschuhen mit weißer Sohle betreten werden. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Diebstähle, Unfälle und Schadensfälle jeglicher Art. Für Imbiss und Getränke ist während des Turniers bestens gesorgt.

- **Allen Teilnehmern wünsche ich eine gute Anreise und viel Erfolg!** -

Franz Rogl
Kreistrangjugendwart Landshut